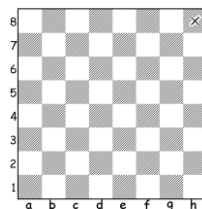




# Acconcio!



Giugno 2018 - anno XXVIII n°2

BOLLETTINO SEMESTRALE DI INFORMAZIONE SCACCHISTICA

a cura del CS Spassky di Lecco ad uso gratuito per soci e simpatizzanti

in redazione le Eminentze Grigie

## LA SFIDA DI CARUANA A CARLSEN

**F**abiano Caruana sarà lo sfidante ufficiale del Campione del Mondo Magnus Carlsen nel prossimo Match Mondiale. E' questa la sentenza emessa dal torneo dei Candidati di Berlino, uno dei più emozionanti della storia dei recenti cicli mondiali. Il lotto dei partecipanti era formato da Mamedyarov secondo, Karjakin terzo, Ding Liren quarto davanti ai delusi Wesley So, Grischuk, Kramnik e Aronian. Un pezzo d'Italia sarà dunque presente a Londra nel mese di novembre perché, è bene ricordarlo, per dieci anni (2005-2015) «The Fabulous Fab» ha giocato con i colori azzurri vincendo quattro Campionati Italiani Assoluti. Tanti appassionati come noi faranno comunque il tifo per Caruana perché, anche oltre i confini geografici e il patriottismo, ha acquisito una forza e una tecnica da Campione Mondiale. Forza Fabiano!!!

## TORNEI AL CIRCOLO

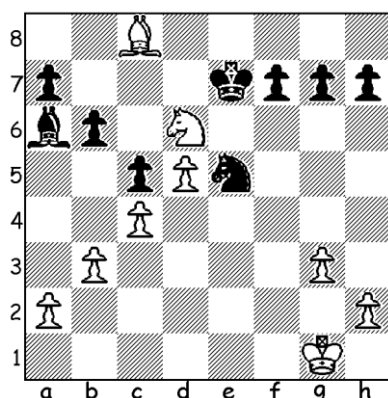
**S**i sono svolti al Circolo diversi tornei che hanno movimentato l'attività agonistica del sodalizio con la partecipazione di diversi giocatori provenienti dal territorio e da altre Province. Il Meriggio ha visto la vittoria di Gerundino Nicola, lo Schiscia Butun quella di Sironi Roberto, il Memorial Marinescu, dedicato al nostro caro amico scomparso, ha visto la vittoria del Maestro internazionale Giulio Borgo davanti al Maestro Passoni Carlo di Monza mentre il semi-lampo di Pasqua è stato dominato da Tahiraj Almir che con 6 punti su 6 partite ha messo in fila tutti gli avversari. Che dire: viva l'agonismo che permette a tutti con le cadenze di tempo veloce di misurarsi anche con i più forti e di divertirsi. Tutti i tornei ovviamente varranno per l'assegnazione del PREMIO SPINGITORE 2018 come da apposita classifica e regolamento appesi in bacheca. Premio che consiste per l'anno in corso nell'assegnazione di una borsa scacchistica del valore di 100 €.

## OPEN GEMELLATO

**N**ell'Open Gemellato, valevole per le classificazioni e le variazioni Elo Italia e Elo Fide, che si gioca ritualmente da alcuni anni su due sedi diverse (Lecco ed Erba) si è avuta la vittoria di Colombo Luca 1N di Ello che, con 6 punti su 6 partite, ha dominato il torneo; secondo posto per La Fontana Stefano 1N di Orsenigo con 4,5 punti; terzo posto per Rabbiosi Carlo 1N «Laghè» dell'alto lago. Migliore degli inclassificati Pola Fabrizio di Sondrio. Che dire: un torneo che tecnicamente è stato molto interessante con almeno 5 o 6 giocatori che potevano contendersi le prime posizioni, quindi tante partite molto combattute (a cominciare da quelle del vincitore!); da notare la partita di KARPOVIANA memoria dell'ultimo turno Deghi-Franceschetti durata 121 mosse!! (valevole per il terzo posto!). 14 il numero dei partecipanti venuti anche da Sondrio. Qui di seguito troverete alcune partite commentate con il suo stile dall'amico Renato Andreoli, forte candidato maestro di Sondrio, che ci ha usato la gentilezza di lasciarcele pubblicare. Appuntamento al prossimo anno e chi manca ha sempre torto!!!

**Migliorini,Renzo (1580) - Colombo,Luca (1904) [A14]**  
**open Gemellato Lecco/Erba (1.1), 11.05.2018 [Andreoli,Renato]**

1.Cf3 d5 2.g3 Cf6 3.Ag2 e6 4.d3 Ae7 5.Cbd2 0-0 La maggior parte dei GM preferisce rimandare l'arrocco per non fornire al Bianco un obiettivo di attacco dopo la spinta del pedone e in e4 e poi in e5. 6.b3 [6.e4; 6.0-0 c5 7.e4] 6...c5 7.Ab2 Cbd7 8.0-0 b6 9.c4 Una posizione classica della Reti. 9...Ab7 10.Te1 [10.e3 seguita da De2, perché la Donna non ha un posto migliore di e2] 10...Dc7 11.Tc1 d4 La precedente e3 del Bianco serviva anche per opporsi a questa spinta. 12.e3 dxe3 13.fxe3 e5 Leggermente prematura; meglio sviluppare prima le Torri. 14.d4! Il Bianco è meglio preparato in vista dell'apertura del gioco; in particolare per via delle sue Torri già sviluppate. 14...exd4 15.exd4 Ad6 16.d5 Tae8 17.Dc2 Txe1+ 18.Txe1 Te8 19.Ce4 Cxe4 20.Txe4 Dd8 21.De2 Txe4 22.Dxe4 De7 23.Cd2 Ha il difetto di abbandonare per un attimo il controllo della casa e5 che il Nero può usare per portarvi un pezzo. Dopo il cambio delle Donne il Bianco ha migliori prospettive: in particolare, se riesce a portare il Cavallo in c6, può mettere in crisi la difesa del Nero. 23...Dxe4 24.Cxe4 Ae5 25.Axe5 Cxe5 26.Ah3 Rf8 27.Cd6 Aa6 L'Alfiere nero ed il Cavallo bianco si marciano reciprocamente. 28.Ac8 Re7! L'unica mossa.



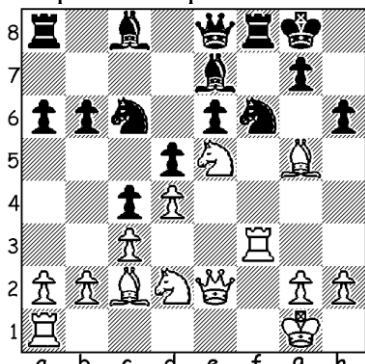
29.Axa6?

[29.Cf5+ Rf6 30.Cd6 e patta sarebbe stata la giusta conclusione della partita. Un tipico errore: spesso il giocatore che aveva un vantaggio non si accorge di averlo perduto e continua meccanicamente a giocare per vincere anche nella nuova situazione.] 29...Rxd6 30.Rf1 [30.Ac8 g6 e l'Alfiere non fa in tempo a rientrare in c2, casa da cui potrebbe difendere tutto.] 30...Cd3 31.a3 Cc1 32.b4 cxb4 33.axb4 Ca2 34.b5 Cc3! Il percorso giusto del Cavallo fra i tanti possibili. Il Cavallo si incaricherà di tenere sotto controllo il pedone libero del Bianco, mentre il Re Nero invade il campo avversario. 35.Re1 Rc5 36.Ab7 Ce4 37.Ac6 Rxc4 38.Re2 Cd6 39.Re3 f6 40.g4 Cxb5 41.Axb5+ Rxb5 Partita giocata molto bene dal Bianco e persa a causa di un solo e unico errore: Ma, come si sa: A causa di un chiodo, si perse un ferro. A causa del ferro, si perse un cavallo. A causa del cavallo, si perse un cavaliere. A causa del cavaliere, si perse una battaglia. Persa la battaglia, è persa la guerra. Persa la guerra, è perso il regno. E tutto per colpa di un chiodo. Benjamin Franklin 42.Rd4 a5 0-1

**Deghi,Donatello (1840) - Gianola,Patrizio (1577) [A46]**  
**open Gemellato Lecco/Erba (1.2), 11.05.2018 [Andreoli,Renato]**

1.d4 e6 2.Cf3 Cf6 3.Ag5 Ae7 4.Cbd2 0-0 5.e4 b6 Strategia ipermoderna: il Nero controlla il centro da lontano. Secondo me sarebbe meglio adottarla non arroccando per primo perché il Bianco potrebbe usare lo spazio concessogli per organizzare subito (non so perché è invalso l'uso di dire "da subito") un attacco al Re. 6.c3 Di questa mossa si può fare a meno finché il Nero non ha giocato c5. [6.e5 Cd5 7.h4!? che serve anche a portare su la Torre per portarla in attacco via h3-g3.] 6...Ab7 7.Ad3 Ce8!? [era forse il momento di fare 7...d5 8.e5 Ce4] 8.Ae3 c5 9.De2 [Il motore propone

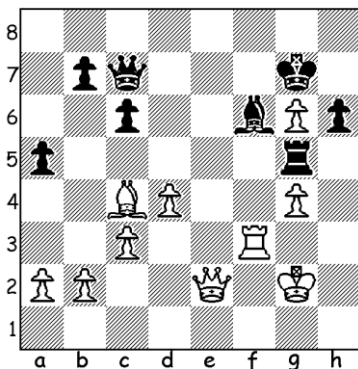
9.Db1 con l'idea di forzare il Nero ad una qualche spinta di pedone che indebolisca l'arrocco.] **9...d5** Mossa che cambia i connotati alla posizione trasformandola in una specie di Francese. **10.e5** Il vantaggio di spazio ad est favorisce un attacco diretto al Re, ma il pericolo per il Re nero non è imminente. **10...f5** Mossa comprensibile ma debole. [Il computer gioca invece 10...Cc7 per preparare il cambio degli Alfieri campochiaro con Aa6, cambio che toglierebbe al Bianco la sua freccia più appuntita.] **11.exf6 Cxf6 12.Ag5! Ac8 13.Ce5 De8 14.0-0** Non c'è fretta perché il vantaggio posizionale è duraturo. **14...c4?** Se chiude le linee da questa parte, dove giocherà il Nero, visto che dall'altra parte è il Bianco a dominare? Ora si gioca ad una sola porta. **15.Ac2 a6 16.f4** [16.Cdxc4! dxc4 17.Axf6 gxf6 18.De4] **16...Cc6 17.Tf3** [17.Cdxc4 c'è ancora, ma perché complicare quando c'è la vittoria con un gioco semplice e metodico?] **17...h6**



**18.Axh6!** Tutte le strade portano a Roma, ma questa è la più breve. **18...Cxe5 19.fxe5 Ch7 20.Tg3 Tf7 21.Ag6 gxh6 22.Axf7+ Rxf7 23.Dh5+ 1-0**

### **Franceschetti, Ferdinando (1751) - Turati, Pierangelo (1707) [D00] open Gemellato Lecco/Erba (3.3), 18.05.2018 [Andreoli, Renato]**

**1.d4 d5 2.e4** IL Gambetto Blackmar di cui Nando è un esperto. Una volta contro di lui mi ritrovai con posizione persa dopo cinque mosse! **2...dxe4 3.Cc3 Cf6 4.f3 exf3 5.Cxf3 Ag4 6.h3 Axf3 7.Dxf3 c6 8.Ae3 e6 9.Ad3 Ab4 10.0-0 0-0 11.Ce4 Cbd7 12.c3 Ae7 13.Tad1** Il Bianco ha dato un pezzo "per niente"; in apparenza non ha compenso e il Nero sembra solido. Ma i pezzi bianchi, in particolare i due Alfieri, sono in agguato nei pressi dell'arrocco avversario in attesa di un segnale d'attacco. **13...Dc7** [13...Cd5 14.Ad2 f5 crea qualche punto debole nel proprio campo, ma consente anche ai pezzi neri di giocare.] **14.Ag5 Dd8 15.h4 h6 16.Axf6** [16.Ad2!? ventilando in futuro un eventuale sacrificio in h6.] **16...Cxf6 17.Cxf6+ Axf6 18.De4 g6** Ecco il segnale d'attacco, cioè un punto dove stabilire un contatto per aprire una breccia nello schieramento nemico. [La mossa a sangue freddo 18...Te8 avrebbe evitato almeno per il momento che si aprissero linee contro il Re nero.] **19.h5 Ag5?** [19...Rg7! (difende l'Alfiere) 20.hxg6 Dd5! è la difesa acrobatica del computer.] **20.hxg6 f5 21.Dxe6+ Rg7 22.Txf5 Txf5 23.Axf5 Df8** [23...De7 cercando un finale con gli Alfieri contrari, era un tentativo migliore.] **24.Te1! Td8 25.g4** [25.De5+ seguita da Dc7 25...Df6 26.Dc7+ Rf8 27.Tf1 e la partita finisce subito.] **25...Td6 26.De5+ Af6 27.Da5 Db8 28.Db4 Dc7 29.Te8 a5 30.Db3 Td5 31.Rg2 Ah4 32.Te3 Tb5 33.Dc2 Td5 34.Tf3 Td8 35.De2** Sulle case chiare il Bianco ha un pezzo in più e per il Nero è difficile difendersi visto che il suo Alfiere è camoscuro. **35...Af6**



**36.Ad3 Td5 37.Ac4 Tg5**

**38.De6! 1-0**

**Ruffinoni,Pierluigi (1547) - La Fontana,Stefano (1778) [B50]  
open Gemellato Lecco/Erba (1.3), 11.05.2018 [Andreoli,Renato]**

**1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.c3** Questa si chiama Variante Kopek; in Russia si diceva che vale un copeco!  
**3...Cf6 4.d3** [4.Ae2; e 4.h3 sono più usate perché il pedone e4 è difeso dallo scacco di Donna in a4.]  
**4...Cc6 5.h3 g6 6.Ag5 Ag7 7.Dd2** Questa strategia elementare dello sfiancettamento dell'Alfiere di Re avversario è raramente efficace; spende dei tempi che converrebbe impiegare meglio per lo sviluppo armonico di tutti i pezzi. **7...0-0 8.Ah6 e5!** Pedoni su case scure, così l'Alfiere campochiaro potrà giocare più liberamente. **9.Ca3 d5 10.Axg7 Rxc7 11.Td1** Era meglio iniziare le operazioni per l'arrocco. **11...dxe4?!** Sembra giocata apposta per giustificare l'ultima mossa del Bianco perché gli apre la colonna dove ha appena messo la Torre e rinuncia senza motivo al vantaggio di spazio al centro. **12.dxe4 Ae6** [Il pedone e4 è intoccabile. 12...Cxe4? 13.De3 Cd6 14.Cb5] **13.Ac4 De7 14.De2 Tad8 15.0-0** Naturalmente la posizione è pari, ma in prospettiva il Bianco può sperare di avvantaggiarsi con l'occupazione della casa debole d5 non più controllabile da un pedone avversario. **15...a6 16.Axe6** [16.Cg5!? Axc4 17.Cxc4 b5 18.Ce3 Dirigendosi verso d5. 18...h6 19.Cf3 Cxe4? 20.Cd5] **16...Dxe6 17.b3** Era attaccato il pedone a2. **17...b5 18.Cc2 Ch5** [Si poteva anche giocare dall'altra parte della scacchiera. Per esempio: 18...Ca5 19.Tfe1 c4 20.b4 Cb7 con l'idea in portare il Cavallo in a4(!) via d6-c8-b6.] **19.De3** [19.Ce3! visto che il pedone e4 non era più sotto attacco.] **19...De7 20.Td5 Cf4 21.Tdd1 Td6** [21...c4!? per intrufolarsi in d3.] **22.Dxc5??** Si possono evitare molte di queste sviste, specialmente quando si è in zeitnot, disponendo i propri pezzi in modo che si tengano per mano ed evitando di lasciarne qualcuno da solo e indifeso in giro per la scacchiera. **22...Txd1 23.Dxe7 Txf1+ 24.Rxf1 Cxe7 25.Cxe5 Td8 26.Cd4 b4 27.Ce2 Td1# 0-1**

**Tentori,Bruno (1452) - Bertolotti,Francesco (1377) [A03]  
open Gemellato Lecco/Erba (5.5), 25.05.2018 [Andreoli,Renato]**

**1.f4** Dopo questa mossa, i motori cominciano a dare vantaggio al Nero: segno evidente che i motori non capiscono nulla di aperture! **1...d5 2.Cf3 Cf6 3.e3 Cc6 4.Ab5 Ad7 5.d4 a6 6.Aa4** [Meglio conservare un possibile difensore del buco che lo Stonewall fa insorgere nella casa e4. 6.Ae2] **6...b5 7.Ab3 a5** [7...Ca5] **8.a3 a4 9.Aa2 e6 10.0-0 b4 11.Ad2 Tb8 12.axb4 Cxb4 13.Cc3 c5 14.Ce5 cxd4 15.exd4 Ae7 16.b3?** [16.Ae3] **16...a3** [16...Cxa2 17.Txa2 axb3 18.cxb3 e il Bianco ha due pedoni isolati: d4 e b3.] **17.Ab1** L'Alfiere è ancora vivo! **17...Db6 18.Ae3 0-0 19.g4** Forse, prima di passare all'azione sul lato di Re, era meglio provare a liberare l'Alfiere b1 in modo che potesse partecipare all'attacco. **19...Tb7** Un po' lenta. [19...Dc7 20.Ce2? a2! 21.Axa2 Ta8] **20.g5 Ce4 21.Cxe4 dxe4 22.c4 f5 23.gxf6 gxf6 24.Cxd7** [24.Axe4! A differenza che nell'apertura, nella tattica il computer è micidiale. 24...fxe5 25.Axh7+! Rxh7 26.Dh5+ Rg7 27.Tf3!] **24...Txd7 25.Axe4 Rh8** [25...f5 Bisognava chiudere subito la diagonale bianca.] **26.Rh1** [26.Axh7! era ancora possibile.] **26...f5 27.Af3** Esatto: ora si gioca dall'altra parte. **27...Af6 28.c5** Troppo presto per questa spinta. [28.Txa3! Axd4 29.Ta4 Cc2 (29...Tfd8 30.Axd4+ Txd4 31.Da1!) 30.Axd4+ Cxd4 31.Da1] **28...Db8?** [Il Nero poteva mettere una forte pressione all'avversario con 28...Db5 29.Txa3 Cc2!] **29.Txa3 Tfd8 30.De2! Axd4?** Così si prende il matto. **31.Axd4+ Txd4 32.Dxe6 Dxf4 33.Df6+ Rg8 34.Tg1+ 1-0**